

Uvod u programiranje

Rješavanje zadataka

- Čovjek:
 - znanje,
 - iskustvo,
 - logičko rasuđivanje,
 - intuicija,
 - osjećaji,
 - itd.

Rješavanje zadatka

- Računalo:
 - veća memorija
 - mogućnost bržeg i efikasnijeg procesuiranja podataka

Rješavanje zadataka računalom

- Pomoćni postupci za pretvorbu zadatka u oblik prihvatljiv računalu su:
 - planiranje,
 - analiza zadatka,
 - algoritam,
 - pseudokôd,
 - dijagram tijeka
 - i dr.

Pomoćni postupci

- Što je **zadatak složeniji**, to je u načelu potrebno **više pomoćnih postupaka**.
- Što se više napreduje pri rješavanju zadatka, prikaz zadatka postaje **sve razlučeniji na manje radnje**.

Izrada programa

- Opis i analiza konkretnog problema
 - Što imam?
 - Što želim?
- Određivanje postupka rješavanja problema
 - Što raditi?
 - Kako raditi?
- Zapis puta do rješenja na način kako ga računalo razumije
 - Programiranje u programskom jeziku
- **Rezultat izrade programa je računalni program!**

Softver

- Skup svih programa na računalu čini programsku opremu – softver.
- Korisnici računala uglavnom ne pišu programe nego pokreću gotove programe instalirane ili spremljene na računalu.
- Program se izvršava, zahtijeva od korisnika unos pojedinih parametara i vraća rezultat kao rješenje.

Program

- Program je niz naredbi koje se izvode točno određenim redoslijedom.
- Naredba je temeljni element programa i predstavlja nalog računalu za izvršenje određene radnje.
- Naredbama se točno opisuje što i kako računalo treba raditi.
- Programe pišu programeri i pritom koriste neki od programskih jezika razumljivih računalu.
- Postupak nastajanja programa naziva se programiranje